

המשך פעילויות בעקבות הסיפור - Поторопитесь, а то опоздаем!

Автор
Художник-иллюстратор
הוצאה: ספרית פועלים
Возрастная группа: Дошкольники



שמע

האזינו לסיפור "מהר מהר שלא נאחר"
הקשיבו, הקשיבו!!! ילדות וילדים, הורים וצוותים חינוכיים

הימים האלו עכשיו הם ימים לא רגילים, ובימים כאלה סיפורים יכולים לשמח, לרגש, אפילו להצחיק. אנו מזמינים אתכם/ן להאזין להקלטה הקסומה של הספר מהר מהר שלא נאחר, מאת: נתי בית איריס: עמית טריינין, הוצאת: ספרית פועלים.

האם יצליחו בני המשפחה להגיע בזמן לפגישה עם סבא דוב? האזינו לסיפור וגלו!

יוצרים ומגישים: ירדן בר כוכבא הלפרין ודידי שחר
מוזיקה ונגינה: טל בלכרוביץ'
פתיח: דידי שחר



שיחה

Беседа

В книге рассказывается о семье, которая спешит на поезд, чтобы успеть на день рождения бабушки, и все же члены семьи не забывают подумать о других и позаботиться о животных и об окружающей среде. Давайте вместе поразмышляем: что значит думать о других? Как бы вы хотели, чтобы другие люди уважали ваши интересы, кому из вашего ближайшего окружения или семьи вы можете предложить помощь? Что такого вы можете сделать для того, чтобы порадовать пожилых членов семьи



משחק

«Игра «Быстро – медленно»

Сыграйте в игру «Быстро – медленно»: участники поочередно выбирают какое-то действие и говорят остальным игрокам как его совершить – быстро или медленно: хлопнуть в ладоши... быстро, а теперь... медленно; петь песню очень медленно, а теперь – давайте споем в быстром темпе! После игры побеседуйте с детьми и узнайте, что вам понравилось делать медленно, а что быстро

[להורדת המשחק ברוסית לחצו כאן!](#)

יצירה

Притаившиеся иллюстрации

Иллюстрации в книге полны разных деталей. Выберите понравившуюся вам страницу и обратите внимание на мелкие подробности. Все члены семьи поочередно указывают на некоторую деталь, обнаруженную ими в иллюстрациях: где подарок бабушки Дова? Где футбольный мяч? Кто найдет плюшевого мишку





Тематические игры

В книге описываются разные растения, куклы, коты и музыкальные инструменты. Продолжим игру в духе рассказа: члены семьи поочередно выбирают определенную тему, а остальные участники должны назвать как можно больше предметов, с ней связанных. Например, темой игры могут стать предметы одежды, имена друзей, виды игрушек и музыкальные инструменты



פינטרסט

Идеи для поделок и игр, а также аудиозапись рассказа, ждут вас на Pinterest- [פינטרסט](#) ««Пижамной библиотечки



www.pjisrael.org עוד פעילויות באתר ספריית פיג'מה